

Carrefour de l'animation

Rencontre autour du cinéma d'animation et du jeu vidéo
du jeudi 1er au dimanche 4 décembre 2011

Découverte des métiers du cinéma d'animation et du jeu vidéo

pour les élèves du collège au lycée, des programmes animés par les étudiants des écoles
participantes au Carrefour de l'animation

Programme complet de la 9ème édition :

<http://www.forumdesimages.fr/fdi/Festivals-et-evenements/Carrefour-de-l-animation>

jeudi 1er décembre 2011 de 14h00 à 16h30 Les étudiants font leur cinéma !

de 14h00 à 15h10 :

Table ronde :
(salle 300)

Les métiers et les formations du cinéma d'animation

Animateur 2D, animateur 3D, réalisateur, storyboarder... panorama des métiers
du cinéma d'animation présentés par les étudiants.

Étudiants intervenants :

Marion Roussel et Charlotte Cambon (Gobelins, l'école de l'image), Simon Jeannot
(EnsAD), Cynthia Calvi (Institut Ste Geneviève), Philippe Arnaud (Ecole Georges
Méliès), Cédric Frémeaux (LISAA), Alice Suret-Canal (ATI-Paris 8)

Modération : Alexis Hunot (Consultant, professeur cinéma d'animation)

de 15h10 à 16h30 : Séance **Coups de coeur** du Carrefour de l'animation 2011 :

Panorama de films de fin d'études des écoles de cinéma d'animation participantes à
la 9ème édition.

vendredi 2 décembre 2011 de 14h00 à 16h00 Le jeu vidéo comment ça marche ?

Table ronde et présentation de jeu vidéo :

(salle 100)

Autour d'une présentation sur **Les métiers et les formations du jeu vidéo** (game designer, graphiste, animateur, développeur, programmeur... et
beaucoup d'autres), Cédric Plessiet (Maître de Conférence ATI-Paris 8) et Rémy
Fohier (Étudiant Master 2 Game design - ATI-Paris 8), autour d'une présentation
sur grand écran d'un jeu vidéo.

Accès Forum des images :

2, rue du Cinéma, Forum des Halles, 75001 Paris
Métro : Les Halles / RER : Châtelet-les-Halles (sortie Place Carrée)
Renseignements : 01 44 76 63 48 / 49